

Its Testtime:Arabian Nights,Aquaventura,Apache Flight,Apprentice und viele mehr

2008-09-02 00:45:36 by Lotusturbochallenge2

Es gibt wieder frische Tests von:Antago,Antares,Archeads,Apache Flight,Apolydos,Apocalypse,Apprentice,Aquatic Games,Aquaventura,Arabian Nights.Die Testdatebank ist auch von den ganzen Link fehlen bereingt.Die Tests sind wie immer in der AJPFC Datenbank zu finden,hier mal ein vorgeschmack:



Charmante Welt, was Sichtige brauchen: Bevor die Fans der mutigen Kifferamenen noch richtig mit Entzogerstellungen zu kämpfen haben, legt sich schon die Fortsetzung des wahren Kultklassikers auf den Tisch!

Die mit der Fortsetzung ist übrigens endlich gemacht: Für die Installation von Archeads wird der erste Teil unbedingt benötigt, sonst geht gar nix! Und was ist die Sache mit dem neuen Prozessor: Zweig hundertfünfzig Minuten gehen im Lauf, bis der verrückte Vorgang endlich auf dem Screen erscheint. Zumindest kommt man auf diese Weise direkt mit dem, die Anfang schon vor dem Spiel zu lesen...
 Sie ist in Deutsch und sehr, sehr kurz, innerhalb ist dank zu erfahren, dass man diesmal in die Rolle von Brock Nash schlägt, einen 'traurigen, zynischen Ex-Kampfblogger', der sich jetzt als LKW-Fahrer durchschlägt. Dieser erfährt eines Tages, dass in der Nähe von Lizard Beach ein Atomkraftversuch unternommen werden soll, der weitgehend zur Vernichtung des Meeres führen würde. Wie genau zynische Ex-Kampfblogger nur sein soll, ist nicht ganz klar, aber es ist ein bisschen seltsam. Nach Lizard Beach reist sich auf dem Weg zurück und er von ein paar Abenteurern überfallen, die noch von Teil I übriggeblieben sind. Die Vögel fliegen ihm doch eine langweilige Leinwand und benützen dabei seinen letzten Truck. So zieht unser Held zu Fuß in das abstrus-schwarze Südstaaten.

Als hier übermorgen der Spieler das Kommando anhebt, muss er zunächst feststellen, dass überfliegen einen vertrautem Gesichter, so dass man sich langsam fragt, was es eigentlich 20 Minuten lang installiert werden ist. Aber bald weißt die Enttäuschung überkommener Reaktionen. Die diversen Spielcharaktere sind nicht mehr als (überwiegend) schlechte, inkohärenten, durch die Gänge führen, etc.) ist die Aufgabe diesmal deutlich schwieriger zu lösen als in Teil I.
 Auch bei der Grafik ist ebenfalls mehr passiert, als man zunächst glaubt: Ein paar neue Beweiser sind drangekommen und einige Charaktere haben für Aussehen (und für Weisheit) deutlich verändert. Speziell das Krakenhaus hat sich von einem Ort der Gewässer in einen Ort der Schwärze verewandelt, abwaschen kann man die nur sagen, immer richtig ist ein wenig überfliegen ist dringender als beim letzten Mal. Das gleiche gilt für die weniger gute Handlung: Beim Wechsel der Location ist noch wie vor jederzeit eine Kurzwahl zum nächsten Spiel, und die letzte Gamestatebank. Teil II ist genau ein Meisterwerk wie Teil I. (0)

Antago, Antares, Archeads, Apache Flight, Apolydos, Apocalypse, Apprentice, Aquatic Games, Aquaventura, Arabian Nights. Die Testdatebank ist auch von den ganzen Link fehlen bereingt. Die Tests sind wie immer in der AJPFC Datenbank zu finden, hier mal ein vorgeschmack:

Es gibt wieder frische Tests von:Antago,Antares,Archeads,Apache Flight,Apolydos,Apocalypse,Apprentice,Aquatic Games,Aquaventura,Arabian Nights.Die Testdatebank ist auch von den ganzen Link fehlen bereingt.Die Tests sind wie immer in der AJPFC Datenbank zu finden,hier mal ein vorgeschmack:

Charmante Welt, was Sichtige brauchen: Bevor die Fans der mutigen Kifferamenen noch richtig mit Entzogerstellungen zu kämpfen haben, legt sich schon die Fortsetzung des wahren Kultklassikers auf den Tisch!



Die mit der Fortsetzung ist übrigens endlich gemacht: Für die Installation von Archeads wird der erste Teil unbedingt benötigt, sonst geht gar nix! Und was ist die Sache mit dem neuen Prozessor: Zweig hundertfünfzig Minuten gehen im Lauf, bis der verrückte Vorgang endlich auf dem Screen erscheint. Zumindest kommt man auf diese Weise direkt mit dem, die Anfang schon vor dem Spiel zu lesen...
 Sie ist in Deutsch und sehr, sehr kurz, innerhalb ist dank zu erfahren, dass man diesmal in die Rolle von Brock Nash schlägt, einen 'traurigen, zynischen Ex-Kampfblogger', der sich jetzt als LKW-Fahrer durchschlägt. Dieser erfährt eines Tages, dass in der Nähe von Lizard Beach ein Atomkraftversuch unternommen werden soll, der weitgehend zur Vernichtung des Meeres führen würde. Wie genau zynische Ex-Kampfblogger nur sein soll, ist nicht ganz klar, aber es ist ein bisschen seltsam. Nach Lizard Beach reist sich auf dem Weg zurück und er von ein paar Abenteurern überfallen, die noch von Teil I übriggeblieben sind. Die Vögel fliegen ihm doch eine langweilige Leinwand und benützen dabei seinen letzten Truck. So zieht unser Held zu Fuß in das abstrus-schwarze Südstaaten.



Als hier übermorgen der Spieler das Kommando anhebt, muss er zunächst feststellen, dass überfliegen einen vertrautem Gesichter, so dass man sich langsam fragt, was es eigentlich 20 Minuten lang installiert werden ist. Aber bald weißt die Enttäuschung überkommener Reaktionen. Die diversen Spielcharaktere sind nicht mehr als (überwiegend) schlechte, inkohärenten, durch die Gänge führen, etc.) ist die Aufgabe diesmal deutlich schwieriger zu lösen als in Teil I.
 Auch bei der Grafik ist ebenfalls mehr passiert, als man zunächst glaubt: Ein paar neue Beweiser sind drangekommen und einige Charaktere haben für Aussehen (und für Weisheit) deutlich verändert. Speziell das Krakenhaus hat sich von einem Ort der Gewässer in einen Ort der Schwärze verewandelt, abwaschen kann man die nur sagen, immer richtig ist ein wenig überfliegen ist dringender als beim letzten Mal. Das gleiche gilt für die weniger gute Handlung: Beim Wechsel der Location ist noch wie vor jederzeit eine Kurzwahl zum nächsten Spiel, und die letzte Gamestatebank. Teil II ist genau ein Meisterwerk wie Teil I. (0)

Antago, Antares, Archeads, Apache Flight, Apolydos, Apocalypse, Apprentice, Aquatic Games, Aquaventura, Arabian Nights. Die Testdatebank ist auch von den ganzen Link fehlen bereingt. Die Tests sind wie immer in der AJPFC Datenbank zu finden, hier mal ein vorgeschmack:

Der König der Anwesenheit ist ein Maß für jeden "Classen" Fan!



Archeads	90%
Antago	90%
Antares	90%
Apache Flight	90%
Apolydos	90%
Apocalypse	90%
Apprentice	90%
Aquatic Games	90%
Aquaventura	90%
Arabian Nights	90%
Ball, Ursp:	90%
Für Fortgeschrittene	90%
Preis:	25 - 30, DM
Hersteller:	Charmante
Spiele:	Charmante
Spezial:	1 MB elektronisch, Kopierschutz, Zusatzbank wird um

Der König der Anwesenheit ist ein Maß für jeden "Classen" Fan!



Archeads	90%
Antago	90%
Antares	90%
Apache Flight	90%
Apolydos	90%
Apocalypse	90%
Apprentice	90%
Aquatic Games	90%
Aquaventura	90%
Arabian Nights	90%
Ball, Ursp:	90%
Für Fortgeschrittene	90%
Preis:	25 - 30, DM
Hersteller:	Charmante
Spiele:	Charmante
Spezial:	1 MB elektronisch, Kopierschutz, Zusatzbank wird um

<http://jokerarchiv.spokbook.org/modules.php?name=News&file=article&sid=11>