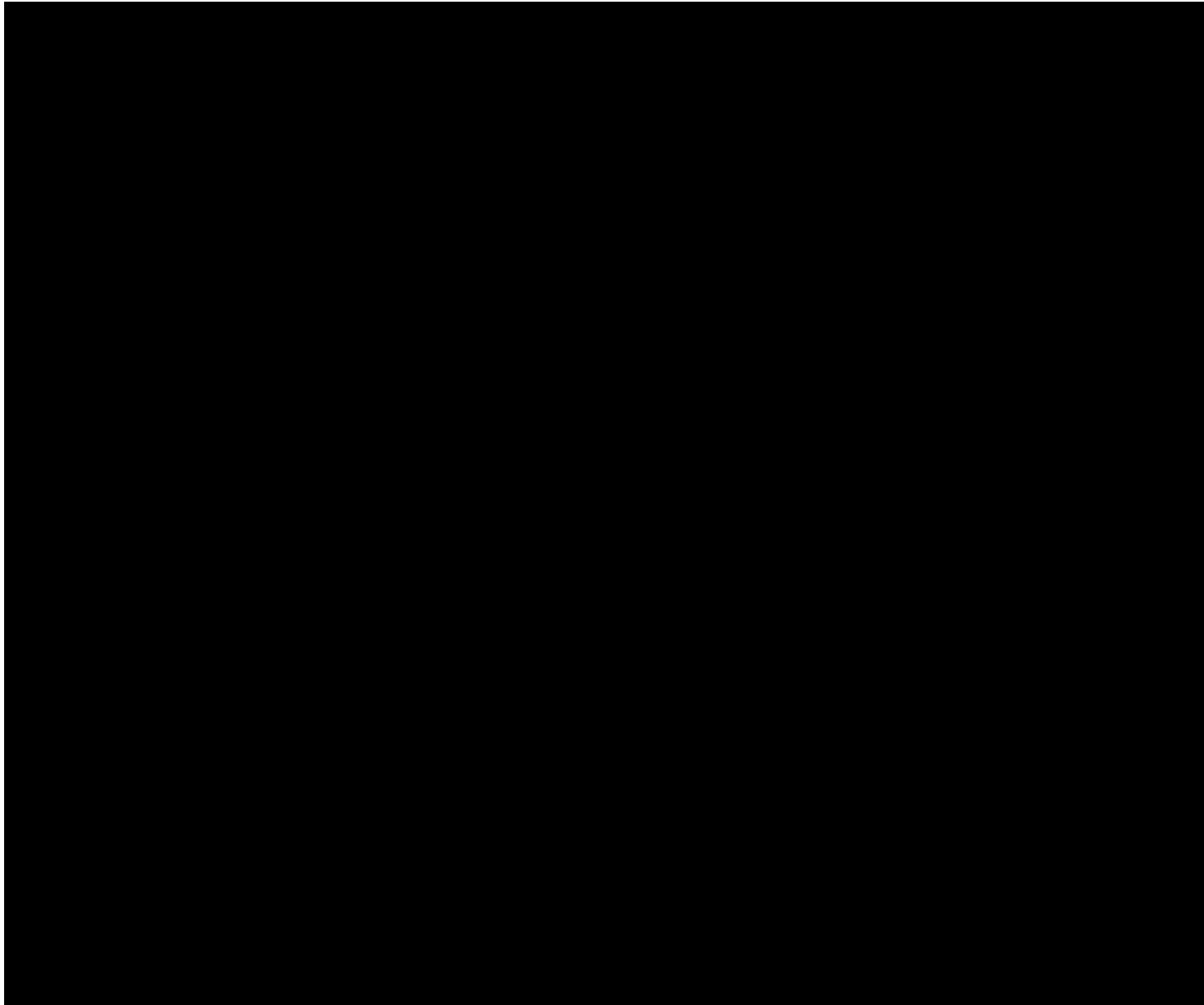


Über die Qualität der Filmvorlage kann man streiten, darüber dass es für den Amiga bislang noch kein vernünftiges Spiel mit den widerlichen Biestern gab, herrscht Einigkeit. Hier kommt eines frisch vom Mega Drive!

Eifrige Kinogänger seien gewarnt: Acclairs Konsolen-Konvertierung hat mit dem Streifen eigentlich nur dem Namen und die außerirdischen Hauptdarsteller gemein. Klar macht man auch hier Jagd auf Aliens und befreit bedauernswerte Opfer, doch wo sich Ripley einst unbewaffnet dem Heldentod entgegen kämpfte, darf man nun munter ballern und stirbt auch nur, wenn Energie oder Zeit alle sind. Was übrigens bei den Alien-Geiseln eine schön eklige "Brustgeburt" zur Folge hat...

Die 15 Level lange Action-Hatz beginnt mit der Landung auf dem Gefängnisplaneten Florina 161 und führt alsbald in den Untergrund, wo Aliens in allen Größen lauern (Normal- Zwischen- und Endgegnern); ein paar exklusiv für das Spiel erdachte Monster gibt's obendrein. Sie alle dürfen mit einem reichhaltigen Arsenal an Feuerwerkskörpern in den Alien-Himmel geblasen werden. Manche Viecher wollen mit dem Flammenwerfer geröstet sein, andere zerlegt man besser mit dem Maschinengewehr oder wirft eine Grenate. Jedenfalls sofern vorhanden, denn Munition ist in den mit gefährlichen Ventilatoren und anderen Helden-Fallen durchsetzten Gängen Mangelware und muß, genau wie Pakete mit frischer Energie, erst gefunden werden.



**ALIEN 3
(ACCLAIM)**

ALIEN - ACTION

72% "BISSIG"

GRAFIK	70%
ANIMATION	72%
MUSIK	75%
SOUND-FX	66%
HANDHABUNG	75%
DAUERSPASS	72%

FÜR GEÜBTE

PREIS DM 79,-

Die URL für diese Seite ist:

<http://jokerarchiv.spokbook.org/modules.php?name=Content&pa=showpage&pid=66>