

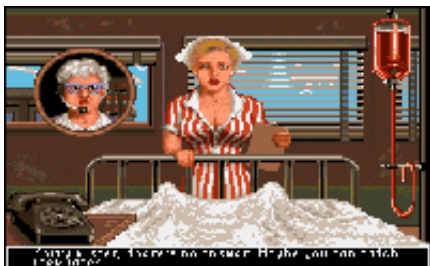
# Its Testtime:Arabian Nights,Aquaventura,Apache Flight,Apprentice und viele mehr

2008-09-02 00:45:36 by Lotusturbochallenge2

Es gibt wieder frische Tests von:Antago,Antares,Antheads,Apache Flight,Apolya,Apocalypse,Apprentice,Aquatic Games,Aquaventura,Arabian Nights.Die Testdatebank ist auch von den ganzen Link fehlen bereingt.Die Tests sind wie immer in der AJP/PC Datenbank zu finden,hier mal ein vorgeschmack:



Champions weiß, was Sichtige brauchen: Bevor die Fans der mutigen Kileramenen noch richtig mit Entzugserscheinungen zu kämpfen haben, liegt auch schon die Fortsetzung des wackigen Kultaktionsfilms auf dem Tisch!



Das ist der Fortsetzung ist übrigens wirklich gewohnt: Für die Installation von Antheads wird der erste Teil unbedingt benötigt, sonst geht gar nix! Und was ist das für ein wunderlicher Protagonist? Zweig hingeworfene Minuten gehen im Lied, bis der verrückte Yorgin endlich auf dem Schein erscheint. Zunächst kommt man auf einen Bereich direkt mit dem Spiel zu einem...  
Da es in Deutschland sehr, sehr kurz, innerhalb ist dem zu erfahren, dass man diesmal in die Rolle von Brock Nash schlägt, einem "hubschen, jynische Ex-Kampfbilger", der sich jetzt als LKW-Fahrer durchschlägt. Dieser erfährt eines Tages, dass in der Nähe von Lizard Breath ein Atomkraftwerkversagen unterommen werden soll, der vorsorglich zur Vermeidung des Versagens diese Kisten Kisten wurde. Wie man, jynische Ex-Kampfbilger nur die zu sein. Bald ist nicht lange und endlich die Last in 4-Bombenabzweigen... was? Nach Lizard Breath natürlich! Auf dem Weg dorthin wird er von ein paar Kiberskassen überfallen, da noch von Teil I (angefallen sind. Die Viecher freuen sich auch über seine knochentüchtige Leistung und bewachen dabei seinen knochentüchtigen Truck. So kann unser Held zu Fuß in das abstrusogen unterwundernde Südstaaten sein.



Als bei übermitten der Spieler das Kommando anbergt etwas entschlüsselt, dass überal begegnet einem vertraut Gesicht, so soll man sich langsam fragen, was es eigentlich 20 Minuten lang installiert werden ist. Aber bald weißt die Entschlüsselung (überwundernde Registrierung: Die diversen Spielcharaktere haben ebenfalls Dinge gemacht, was einem selbst lieber gar nicht so richtig gefallen ist - das man eben kein hingeworfener Gestirbe mehr ist, sondern ein mehr, jynischer Ex-Kampfbilger. So ein toller Bursche kommt da einfach viel besser an, von Klassen besser... Und hat mal man hier schon sein, denn obwohl der Spielcharakter insgesamt sehr ähnlich ist (überwundernde schweissige, Infrarotstrahlung, durch die Gegenstände, etc.) ist die Aufgabe diesmal deutlich schwieriger zu lösen als in Teil I.  
Auch bei der Grafik ist ebenfalls mehr passiert, als man zunächst glaubt: Ein paar neue Beweiser sind eingekoppelt worden (aber für Antares) sind für Antares ebenfalls verändert: Spielteil der Charaktere hat sich von einem Ort der Gewässer in einen Ort der Schwämme verändert! - aber man kann man da nur sagen, immer richtig überwindet! Das wichtigste ist natürlich alles beim Spiel! eben gelassen. Das was gibt für die (sehrige) gute Handlung: beim Versuch der Location ist noch was vor jedesmal eine Kurveweise zum Nachdenken nötig, und die letzte Gewässerarbeit. Teil II ist genau ein Meisterwerk wie Teil I, (2)

Antago, Antares, Antheads, Apache Flight, Apolya, Apocalypse, Apprentice, Aquatic Games, Aquaventura, Arabian Nights

Es gibt wieder frische Tests von:Antago,Antares,Antheads,Apache Flight,Apolya,Apocalypse,Apprentice,Aquatic Games,Aquaventura,Arabian Nights.Die Testdatebank ist auch von den ganzen Link fehlen bereingt.Die Tests sind wie immer in der AJP/PC Datenbank zu finden,hier mal ein vorgeschmack:

Champions weiß, was Sichtige brauchen: Bevor die Fans der mutigen Kileramenen noch richtig mit Entzugserscheinungen zu kämpfen haben, liegt auch schon die Fortsetzung des wackigen Kultaktionsfilms auf dem Tisch!



Das ist der Fortsetzung ist übrigens wirklich gewohnt: Für die Installation von Antheads wird der erste Teil unbedingt benötigt, sonst geht gar nix! Und was ist das für ein wunderlicher Protagonist? Zweig hingeworfene Minuten gehen im Lied, bis der verrückte Yorgin endlich auf dem Schein erscheint. Zunächst kommt man auf einen Bereich direkt mit dem Spiel zu einem...  
Da es in Deutschland sehr, sehr kurz, innerhalb ist dem zu erfahren, dass man diesmal in die Rolle von Brock Nash schlägt, einem "hubschen, jynische Ex-Kampfbilger", der sich jetzt als LKW-Fahrer durchschlägt. Dieser erfährt eines Tages, dass in der Nähe von Lizard Breath ein Atomkraftwerkversagen unterommen werden soll, der vorsorglich zur Vermeidung des Versagens diese Kisten Kisten wurde. Wie man, jynische Ex-Kampfbilger nur die zu sein. Bald ist nicht lange und endlich die Last in 4-Bombenabzweigen... was? Nach Lizard Breath natürlich! Auf dem Weg dorthin wird er von ein paar Kiberskassen überfallen, da noch von Teil I (angefallen sind. Die Viecher freuen sich auch über seine knochentüchtige Leistung und bewachen dabei seinen knochentüchtigen Truck. So kann unser Held zu Fuß in das abstrusogen unterwundernde Südstaaten sein.



Als bei übermitten der Spieler das Kommando anbergt etwas entschlüsselt, dass überal begegnet einem vertraut Gesicht, so soll man sich langsam fragen, was es eigentlich 20 Minuten lang installiert werden ist. Aber bald weißt die Entschlüsselung (überwundernde Registrierung: Die diversen Spielcharaktere haben ebenfalls Dinge gemacht, was einem selbst lieber gar nicht so richtig gefallen ist - das man eben kein hingeworfener Gestirbe mehr ist, sondern ein mehr, jynischer Ex-Kampfbilger. So ein toller Bursche kommt da einfach viel besser an, von Klassen besser... Und hat mal man hier schon sein, denn obwohl der Spielcharakter insgesamt sehr ähnlich ist (überwundernde schweissige, Infrarotstrahlung, durch die Gegenstände, etc.) ist die Aufgabe diesmal deutlich schwieriger zu lösen als in Teil I.  
Auch bei der Grafik ist ebenfalls mehr passiert, als man zunächst glaubt: Ein paar neue Beweiser sind eingekoppelt worden (aber für Antares) sind für Antares ebenfalls verändert: Spielteil der Charaktere hat sich von einem Ort der Gewässer in einen Ort der Schwämme verändert! - aber man kann man da nur sagen, immer richtig überwindet! Das wichtigste ist natürlich alles beim Spiel! eben gelassen. Das was gibt für die (sehrige) gute Handlung: beim Versuch der Location ist noch was vor jedesmal eine Kurveweise zum Nachdenken nötig, und die letzte Gewässerarbeit. Teil II ist genau ein Meisterwerk wie Teil I, (2)

Antago, Antares, Antheads, Apache Flight, Apolya, Apocalypse, Apprentice, Aquatic Games, Aquaventura, Arabian Nights

Der Antago zucker mack:  
Der King der Antareswelt ist von Antago zu sein: "Zucker" Zuck!

Antheads	90%
Antago	90%
Antares	90%
Apache Flight	90%
Apolya	90%
Apocalypse	90%
Apprentice	90%
Aquatic Games	90%
Aquaventura	90%
Arabian Nights	90%
Ball, Ursp	90%
Für Fortgeschrittene	90%
Petit	90%
Messler	90%
Stolz	90%
Spezial:	1.188 abstrusogen, Kippen, Zuck, Zuck, Zuck!

Der Antago zucker mack:  
Der King der Antareswelt ist von Antago zu sein: "Zucker" Zuck!

Antheads	90%
Antago	90%
Antares	90%
Apache Flight	90%
Apolya	90%
Apocalypse	90%
Apprentice	90%
Aquatic Games	90%
Aquaventura	90%
Arabian Nights	90%
Ball, Ursp	90%
Für Fortgeschrittene	90%
Petit	90%
Messler	90%
Stolz	90%
Spezial:	1.188 abstrusogen, Kippen, Zuck, Zuck, Zuck!

<http://jokerarchiv.spokbook.org/modules.php?name=News&file=article&sid=11>