

PC-Joker Pur 09,10,11 /1996 Online

2014-04-09 15:10:00 by LTC2

Hi,

Weiter geht es mit PC-Joker Pur ;-) Besten Dank wieder an unsere Partnerseiten **Kultmags.com** und **Kultcds.com** für die Bereitstellung der Ausgaben ! ;-)

Editorial

DAS JUBILÄUM

Von PC JOKER PUR halten Sie hier erst die vierte Ausgabe in Händen, das große Schwestermagazin PC JOKER gibt es jedoch bereits seit dem November 1991 – also genau fünf Jahre lang! Dort werden Sie für 2,- DM zwar die exakt gleichen Preview, Test, Charts, Updates und Lösungshilfen finden wie hier, aber dazu eben noch eine ganze Menge mehr: Messeberichte und Specials etwa, News, Interviews, Preisschreiben, Leserbrief, Shareware- und Hardware-Tests etc. Anlässlich des Jubiläums haben wir die Erscheinungsweise dabei auf volle zwölfmal pro Jahr umgestellt, die Doppelausgaben im Sommer (und das damit verbundene Informationsloch) sind somit Schnee von gestern.

Nach besser können Sie freilich bezüglich der Ausgabe mitunter einer bis zum Rand mit spannenden Games, Tools, Portals, Shareware und noch mehr gefüllten Begleit-CD: Als Geburtstagsgeschenk an unsere Leser kostet der PC JOKER TOTAL fortan nur noch 12,80 DM anstatt wie bisher 14,80 DM! Vielleicht steigen Sie also demnächst auf das volle Programm um! Am besten als Abonnent, da Sie so nicht nur weiteres Geld und Zeit sparen, sondern völlig umsonst auch noch eins von drei aktuellen Sierra-Highlights als Treueprämie erhalten! Last but not least hier noch ein kleines Präsent für jene Leser, die den Joker mit dieser Ausgabe erstmalig ins Spiel bringen: Ab sofort finden Sie an dieser Stelle eine Test-Statistik des jeweiligen Monats und dazu die Auflistung aller USK-Altersempfehlungen für die im Heft vorgestellte Software.

DIE TESTSTATISTIK 11/96

„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)

DIE USK-STATISTIK 11/96

Nicht bzw. noch nicht geprüft	
Keine Altersbeschränkung	
Beschränkt ab 6 Jahren	
Beschränkt ab 12 Jahren	
Beschränkt ab 16 Jahren	
Beschränkt ab 18 Jahren	

Inhalt

HOT SPOT: MESSE

Die große Messenachlese:
ECTS London '97

4

EXPLORER

ADVENTURES IM TEST

Azrael's Tear 44
Daggerfall 46

ACTION SECTION

BALLERSPIELE IM TEST

Bug! 52
Mutant Penguins 50
Solar Crusade 51

SCHWEISS & TRÄNEN

SPORTSPIELE IM TEST

Bleif 2 16
Megarace 2 23
Rollie Racing '97 22
Road Rash 20

ECHTZEIT

SIMULATIONEN IM TEST

F-22 Lightning II 30
Deadlock 38
Der Planer 2 42
Master of Orion II 34
Mechwarrior 2: Mercenaries 36
Schleichfahrt 26

TWILIGHT

GENREMIXTUREN IM TEST

Hardline 49
Strife 48

ZUSÄTZLICH

LÖSUNGSHILFEN & RUBRIKEN

Abo 54
Besserwisser 57
Game Charts 12
Impressum 56
Inserenten 63
Joker Shop 64
Update Service 14
Vorschau 66

ROTE ZIFFER = TITELSTORY

Viel Spaß

Euer LTC

Hi,

Weiter geht es mit PC-Joker Pur ;-)) Besten Dank wieder an unsere Partnerseiten **Kultmags.com** und **Kultcds.com** für die Bereitstellung der Ausgaben ! ;-))

Editorial

DAS JUBILÄUM

Von PC JOKER PUR halten Sie hier erst die vierte Ausgabe in Händen, das große Schwestermagazin PC JOKER gibt es jedoch bereits seit dem November 1991 – also genau fünf Jahre lang! Dort werden Sie für 2,- DM zwar die ersten gleichen Preview, Test, Chart, Updates und Lösungshilfen finden wie hier, aber dazu eben noch eine ganze Menge mehr: Messeberichte und Specials etwa, News, Interviews, Preisschreiben, Leserbrief, Shareware- und Hardware-Tests etc. Anlässlich des Jubiläums haben wir die Erscheinungsweise dabei auf volle zwölfmal pro Jahr umgestellt, die Doppelausgaben im Sommer (und das damit verbundene Informationsloch) sind somit Schnee von gestern.

Nach besser können's freilich bezüglich der Ausgabe mitunter einer bis zum Rand mit spannenden Games, Tools, Portals, Shareware und noch mehr gefüllten Begleit-CD: Als Geburtstagsgeschenk an unsere Leser kostet der PC JOKER TOTAL fortan nur noch 12,80 DM anstatt wie bisher 14,80 DM! Vielleicht steigen Sie also demnächst auf das volle Programm um! Am besten als Abonnent, da Sie so nicht nur weiteres Geld und Zeit sparen, sondern völlig umsonst auch noch eins von drei aktuellen Sierra-Highlights als Preisprämie erhalten! Last but not least hier noch ein kleines Präsent für jene Leser, die den Joker mit dieser Ausgabe erstmalig ins Spiel bringen: Ab sofort finden Sie an dieser Stelle eine Test-Statistik des jeweiligen Monats und dazu die Auflistung aller USK-Altersempfehlungen für die im Heft vorgestellte Software.

DIE TESTSTATISTIK 11/96

„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)

DIE USK-STATISTIK 11/96

Bilder bzw. noch nicht geprüft	
Keine Altersbeschränkung	
Beschränkt ab 6 Jahren	
Beschränkt ab 12 Jahren	
Beschränkt ab 16 Jahren	
Beschränkt ab 18 Jahren	

Inhalt

HOT SPOT: MESSE

Die große Messenachlese:
ECTS London '97



ACTION SECTION

BALLERSPIELE IM TEST

Bug!	52
Mutant Penguins	50
Solar Crusade	51



ECHTZEIT

SIMULATIONEN IM TEST

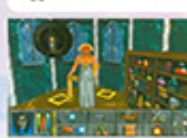
F-22 Lightning II	30
Deadlock	38
Der Planer 2	42
Master of Orion II	34
Mechwarrior 2:	
Mercenaries	36
Schleichfahrt	26



EXPLORER

ADVENTURES IM TEST

Azrael's Tear	44
Daggerfall	46



SCHWEISS & TRÄNEN

SPORTSPIELE IM TEST

Bleib 2	16
Megarace 2	23
Rallye Racing '97	22
Road Rash	20



TWILIGHT

GENREMIXTUREN IM TEST

Hardline	49
Strife	48



ZUSÄTZLICH

LÖSUNGSHILFEN & RUBRIKEN

Abo	54
Besserwisser	57
Game Charts	12
Impressum	56
Inserenten	63
Joker Shop	64
Update Service	14
Vorschau	66



ROTE ZIFFER = TITELSTORY

Editorial

DAS JUBILÄUM

Von PC JOKER PUR halten Sie hier erst die vierte Ausgabe in Händen, das große Schwestermagazin PC JOKER gibt es jedoch bereits seit dem November 1991 – also genau fünf Jahre lang! Dort werden Sie für 7,- DM zwar die ersten gleichen Preview, Test, Chart, Updates und Lösungshilfen finden wie hier, aber dazu eben noch eine ganze Menge mehr: Messeberichte und Specials etwa, News, Interviews, Preisschreiben, Leserbrief, Shareware- und Hardware-Tests etc. Anlässlich des Jubiläums haben wir die Erscheinungsweise dabei auf volle zwölfmal pro Jahr umgestellt, die Doppelausgaben im Sommer (und das damit verbundene Informationsloch) sind somit Schnee von gestern.

Nach besser können's freilich bezüglich der Ausgabe mitunter einer bis zum Rand mit spannenden Games, Tools, Portals, Shareware und noch mehr gefüllten Begleit-CD: Als Geburtstagsgeschenk an unsere Leser kostet der PC JOKER TOTAL fortan nur noch 12,80 DM anstatt wie bisher 14,80 DM! Vielleicht steigen Sie also demnächst auf das volle Programm um! Am besten als Abonnent, da Sie so nicht nur weiteres Geld und Zeit sparen, sondern völlig umsonst auch noch eins von drei aktuellen Sierra-Highlights als Preisprämie erhalten! Last but not least hier noch ein kleines Präsent für jene Leser, die den Joker mit dieser Ausgabe erstmalig ins Spiel bringen: Ab sofort finden Sie an dieser Stelle eine Test-Statistik der jeweiligen Monate und dazu die Auflistung aller USK-Altersempfehlungen für die im Heft vorgestellte Software.

DIE TESTSTATISTIK 11/96

„Ich geh' ins Netz“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' ins Netz“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' ins Netz“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' ins Netz“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' ins Netz“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' ins Netz“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' ins Netz“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' ins Netz“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' ins Netz“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' ins Netz“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' ins Netz“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' ins Netz“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' ins Netz“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' ins Netz“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' ins Netz“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' ins Netz“ (11/96 - 10/96)

DIE USK-STATISTIK 11/96

Bilder bzw. noch nicht geprüft	
Keine Altersbeschränkung	
Beschränkt ab 6 Jahren	
Beschränkt ab 12 Jahren	
Beschränkt ab 16 Jahren	
Beschränkt ab 18 Jahren	

Inhalt

HOT SPOT: MESSE

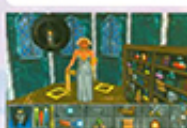
Die große Messenachlese:
ECTS London '97 **4**



EXPLORER

ADVENTURES IM TEST

Azrael's Tear **44**
Daggerfall **46**



ACTION SECTION

BALLERSPIELE IM TEST

Bug! **52**
Mutant Penguins **50**
Solar Crusade **51**



SCHWEISS & TRÄNEN

SPORTSPIELE IM TEST

Bleib 2 **16**
Megarace 2 **23**
Rollie Racing '97 **22**
Road Rash **20**



ECHTZEIT

SIMULATIONEN IM TEST

F-22 Lightning II **30**
Deadlock **38**
Der Planer 2 **42**
Master of Orion II **34**
Mechwarrior 2: **36**
Mercenaries **26**
Schleichfahrt



TWILIGHT

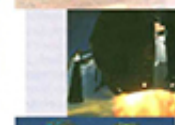
GENREMIXTUREN IM TEST

Hardline **49**
Straße **48**

ZUSÄTZLICH

LÖSUNGSHILFEN & RUBRIKEN

Abo **54**
Besserwisser **57**
Game Charts **12**
Impressum **56**
Inserenten **63**
Joker Shop **64**
Update Service **14**
Vorschau **66**



ROTE ZIFFER = TITELSTORY

Editorial

DAS JUBILÄUM

Von PC JOKER PUR halten Sie hier erst die vierte Ausgabe in Händen, das große Schwestermagazin PC JOKER gibt es jedoch bereits seit dem November 1991 – also genau fünf Jahre lang! Dort werden Sie für 7,- DM zwar die ersten gleichen Preview, Test, Chart, Updates und Lösungshilfen finden wie hier, aber dazu eben noch eine ganze Menge mehr: Messeberichte und Specials etwa, News, Interviews, Preisschreiben, Leserbrief, Shareware- und Hardware-Tests etc. Anlässlich des Jubiläums haben wir die Erscheinungsweise dabei auf volle zwölfmal pro Jahr umgestellt, die Doppelausgaben im Sommer (und das damit verbundene Informationsloch) sind somit Schnee von gestern.

Nach besser können Sie freilich bezüglich der Ausgabe mitunter einer bis zum Rand mit spannenden Games, Tools, Portals, Shareware und noch mehr gefüllten Begleit-CD. Als Geburtstagsgeschenk an unsere Leser kostet der PC JOKER TOTAL fortan nur noch 12,80 DM anstatt wie bisher 14,80 DM! Vielleicht steigen Sie also demnächst auf das volle Programm um! Am besten als Abonnent, da Sie so nicht nur weiteres Geld und Zeit sparen, sondern völlig umsonst auch noch eins von drei aktuellen Sierra-Highlights als Preisprämie erhalten! Last but not least hier noch ein kleines Präsent für jene Leser, die den Joker mit dieser Ausgabe erstmalig ins Spiel bringen: Ab sofort finden Sie an dieser Stelle eine Test-Statistik des jeweiligen Monats und dazu die Auflistung aller USK-Altersempfehlungen für die im Heft vorgestellte Software.

DIE TESTSTATISTIK 11/96

„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)	„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)
„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)	„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)
„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)	„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)
„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)	„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)
„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)	„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)
„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)	„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)
„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)	„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)
„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)	„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)
„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)	„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)
„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)	„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)

DIE USK-STATISTIK 11/96

Bilder bzw. noch nicht geprüft	
Keine Altersbeschränkung	
Beschränkt ab 6 Jahren	
Beschränkt ab 12 Jahren	
Beschränkt ab 16 Jahren	
Beschränkt ab 18 Jahren	

Inhalt

HOT SPOT: MESSE

Die große Messenachlese:
ECTS London '97

4



EXPLORER

ADVENTURES IM TEST

Azrael's Tear 44
Daggerfall 46



ACTION SECTION

BALLERSPIELE IM TEST

Bug! 52
Mutant Penguins 50
Solar Crusade 51



SCHWEISS & TRÄNEN

SPORTSPIELE IM TEST

Bleib 2 16
Megarace 2 23
Rollie Racing '97 22
Road Rash 20



ECHTZEIT

SIMULATIONEN IM TEST

F-22 Lightning II 30
Deadlock 38
Der Planer 2 42
Master of Orion II 34
Mechwarrior 2: Mercenaries 36
Schleichfahrt 26



TWILIGHT

GENREMIXTUREN IM TEST

Hardline 49
Straße 48

ZUSÄTZLICH LÖSUNGSHILFEN & RUBRIKEN

Abo 54
Besserwisser 57
Game Charts 12
Impressum 56
Inserenten 63
Joker Shop 64
Update Service 14
Vorschau 66



ROTE ZIFFER = TITELSTORY

Editorial

DAS JUBILÄUM

Von PC JOKER PUR halten Sie hier erst die vierte Ausgabe in Händen, das große Schwestermagazin PC JOKER gibt es jedoch bereits seit dem November 1991 – also genau fünf Jahre lang! Dort werden Sie für 2,- DM zwar die ersten gleichen Preview, Test, Chart, Updates und Lösungshilfen finden wie hier, aber dazu eben noch eine ganze Menge mehr: Messeberichte und Specials etwa, News, Interviews, Preisschreiben, Leserbrief, Shareware- und Hardware-Tests etc. Anlässlich des Jubiläums haben wir die Erscheinungsweise dabei auf volle zwölfmal pro Jahr umgestellt, die Doppelausgaben im Sommer (und das damit verbundene Informationsloch) sind somit Schnee von gestern.

Nach besser können Sie freilich bezüglich der Ausgabe mitunter einer bis zum Rand mit spannenden Games, Tools, Portals, Shareware und noch mehr gefüllten Begleit-CD: Als Geburtstagsgeschenk an unsere Leser kostet der PC JOKER TOTAL fortan nur noch 12,80 DM anstatt wie bisher 14,80 DM! Vielleicht steigen Sie also demnächst auf das volle Programm um! Am besten als Abonnent, da Sie so nicht nur weiteres Geld und Zeit sparen, sondern völlig umsonst auch noch eins von drei aktuellen Sierra-Highlights als Preisprämie erhalten! Last but not least hier noch ein kleines Präsent für jene Leser, die den Joker mit dieser Ausgabe erstmalig ins Spiel bringen: Ab sofort finden Sie an dieser Stelle eine Test-Statistik der jeweiligen Monate und dazu die Auflistung aller USK-Altersempfehlungen für die im Heft vorgestellte Software.

DIE TESTSTATISTIK 11/96

„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)
„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)	„Ich geh' mit...“ (11/96 - 10/96)

DIE USK-STATISTIK 11/96

Nicht bzw. noch nicht geprüft	
Keine Altersbeschränkung	
Beschränkt ab 6 Jahren	
Beschränkt ab 12 Jahren	
Beschränkt ab 16 Jahren	
Beschränkt ab 18 Jahren	

Inhalt

HOT SPOT: MESSE

Die große Messenachlese:
ECTS London '97

4



ACTION SECTION

BALLERSPIELE IM TEST

Bug!	52
Mutant Penguins	50
Solar Crusade	51



ECHTZEIT

SIMULATIONEN IM TEST

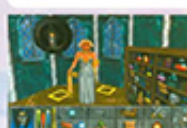
F-22 Lightning II	30
Deadlock	38
Der Planer 2	42
Master of Orion II	34
Mechwarrior 2:	
Mercenaries	36
Schleichfahrt	26



EXPLORER

ADVENTURES IM TEST

Azrael's Tear	44
Daggerfall	46



SCHWEISS & TRÄNEN

SPORTSPIELE IM TEST

Bleib 2	16
Megarace 2	23
Rallye Racing '97	22
Road Rash	20



TWILIGHT

GENREMIXTUREN IM TEST

Hardline	49
Strife	48

ZUSÄTZLICH

LÖSUNGSHILFEN & RUBRIKEN

Abo	54
Besserwisser	57
Game Charts	12
Impressum	56
Inserenten	63
Joker Shop	64
Update Service	14
Vorschau	66



ROTE ZIFFER = TITELSTORY

Editorial

DAS JUBILÄUM

Von PC JOKER PUR halten Sie hier erst die vierte Ausgabe in Händen, das große Schwestermagazin PC JOKER gibt es jedoch bereits seit dem November 1991 – also genau fünf Jahre lang! Dort werden Sie für 2,- DM zwar die ersten gleichen Preview, Test, Chart, Updates und Lösungshilfen finden wie hier, aber dazu eben noch eine ganze Menge mehr: Messeberichte und Specials etwa, News, Interviews, Preisschreiben, Leserbrief, Shareware- und Hardware-Tests etc. Anlässlich des Jubiläums haben wir die Erscheinungsweise dabei auf volle zwölfmal pro Jahr umgestellt, die Doppelausgaben im Sommer (und das damit verbundene Informationsloch) sind somit Schnee von gestern.

Nach besser können Sie freilich bezüglich der Ausgabe mitunter einer bis zum Rand mit spannenden Games, Tools, Portals, Shareware und noch mehr gefüllten Begleit-CD. Als Geburtstagsgeschenk an unsere Leser kostet der PC JOKER TOTAL fortan nur noch 12,80 DM anstatt wie bisher 14,80 DM! Vielleicht steigen Sie also demnächst auf das volle Programm um! Am besten als Abonnent, da Sie so nicht nur weiteres Geld und Zeit sparen, sondern völlig umsonst auch noch eins von drei aktuellen Sierra-Highlights als Preisprämie erhalten! Last but not least hier noch ein kleines Präsent für jene Leser, die den Joker mit dieser Ausgabe erstmalig ins Spiel bringen: Ab sofort finden Sie an dieser Stelle eine Test-Statistik des jeweiligen Monats und dazu die Auflistung aller USK-Altersempfehlungen für die im Heft vorgestellte Software.

DIE TESTSTATISTIK 11/96

„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)	„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)
„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)	„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)
„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)	„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)
„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)	„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)
„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)	„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)
„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)	„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)
„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)	„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)
„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)	„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)
„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)	„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)
„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)	„Ich geh' mit...“ (11/91 - 11/92)

DIE USK-STATISTIK 11/96

Bilder bzw. noch nicht geprüft	
Keine Altersbeschränkung	
Beschränkt ab 6 Jahren	
Beschränkt ab 12 Jahren	
Beschränkt ab 16 Jahren	
Beschränkt ab 18 Jahren	

Inhalt

HOT SPOT: MESSE

Die große Messenachlese:
ECTS London '97

4



ACTION SECTION

BALLERSPIELE IM TEST

Bug!	52
Mutant Penguins	50
Solar Crusade	51



ECHTZEIT

SIMULATIONEN IM TEST

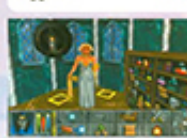
F-22 Lightning II	30
Deadlock	38
Der Planer 2	42
Master of Orion II	34
Mechwarrior 2:	
Mercenaries	36
Schleichfahrt	26



EXPLORER

ADVENTURES IM TEST

Azrael's Tear	44
Daggerfall	46



SCHWEISS & TRÄNEN

SPORTSPIELE IM TEST

Bleib 2	16
Megarace 2	23
Rallye Racing '97	22
Road Rash	20



TWILIGHT

GENREMIXTUREN IM TEST

Hardline	49
Strife	48

ZUSÄTZLICH

LÖSUNGSHILFEN & RUBRIKEN

Abo	54
Besserwisser	57
Game Charts	12
Impressum	56
Inserenten	63
Joker Shop	64
Update Service	14
Vorschau	66



ROTE ZIFFER = TITELSTORY

Editorial

DAS JUBILÄUM

Von PC JOKER PUR halten Sie hier erst die vierte Ausgabe in Händen, das große Schwestermagazin PC JOKER gibt es jedoch bereits seit dem November 1991 – also genau fünf Jahre lang! Dort werden Sie für 2,- DM zwar die exakt gleichen Preview, Test, Chart, Updates und Lösungshilfen finden wie hier, aber dazu eben noch eine ganze Menge mehr: Messeberichte und Specials etwa, News, Interviews, Preisschreiben, Leserbriefe, Shareware- und Hardware-Tests etc. Anlässlich des Jubiläums haben wir die Erscheinungsweise dabei auf volle zwölfmal pro Jahr umgestellt, die Doppelausgaben im Sommer (und das damit verbundene Informationsloch) sind somit Schnee von gestern.

Nach besser können's freilich bezüglich der Ausgabe mitunter einer bis zum Rand mit spannenden Games, Tools, Portals, Shareware und noch mehr gefüllten Begleit-CD: Als Geburtstagsgeschenk an unsere Leser kostet der PC JOKER TOTAL fortan nur noch 12,80 DM anstatt wie bisher 14,80 DM! Vielleicht steigen Sie also demnächst auf das volle Programm um! Am besten als Abonnent, da Sie so nicht nur weiteres Geld und Zeit sparen, sondern völlig umsonst auch noch eins von drei aktuellen Sierra-Highlights als Treueprämie erhalten! Last but not least hier noch ein kleines Präsent für jene Leser, die den Joker mit dieser Ausgabe erstmalig ins Spiel bringen: Ab sofort finden Sie an dieser Stelle eine Test-Statistik des jeweiligen Monats und dazu die Auflistung aller USK-Altersempfehlungen für die im Heft vorgestellte Software.

DIE TESTSTATISTIK 11/96

„Ich geh' mit...“ (91% - 100%)	„Ich geh' mit...“ (91% - 100%)
„Ich geh' mit...“ (91% - 100%)	„Ich geh' mit...“ (91% - 100%)
„Ich geh' mit...“ (91% - 100%)	„Ich geh' mit...“ (91% - 100%)
„Ich geh' mit...“ (91% - 100%)	„Ich geh' mit...“ (91% - 100%)
„Ich geh' mit...“ (91% - 100%)	„Ich geh' mit...“ (91% - 100%)
„Ich geh' mit...“ (91% - 100%)	„Ich geh' mit...“ (91% - 100%)
„Ich geh' mit...“ (91% - 100%)	„Ich geh' mit...“ (91% - 100%)
„Ich geh' mit...“ (91% - 100%)	„Ich geh' mit...“ (91% - 100%)

DIE USK-STATISTIK 11/96

Nicht bzw. noch nicht geprüft	
Keine Altersbeschränkung	
Beschränkt ab 6 Jahren	
Beschränkt ab 12 Jahren	
Beschränkt ab 16 Jahren	
Beschränkt ab 18 Jahren	

Inhalt

HOT SPOT: MESSE

Die große Messenachlese:
ECTS London '97 **4**

EXPLORER

ADVENTURES IM TEST

Azrael's Tear **44**
Daggerfall **46**

ACTION SECTION

BALLERSPIELE IM TEST

Bug! **52**
Mutant Penguins **50**
Solar Crusade **51**

ECHTZEIT

SIMULATIONEN IM TEST

F-22 Lightning II **30**
Deadlock **38**
Der Planer 2 **42**
Master of Orion II **34**
Mechwarrior 2: Mercenaries **36**
Schleichfahrt **26**

SCHWEISS & TRÄNEN

SPORTSPIELE IM TEST

Bleib' 2 **16**
Megarace 2 **23**
Rollie Racing '97 **22**
Road Rash **20**

TWILIGHT

GENREMIXTUREN IM TEST

Hardline **49**
Straße **48**

ZUSÄTZLICH

LÖSUNGSHILFEN & RUBRIKEN

Abo **54**
Besserwisser **57**
Game Charts **12**
Impressum **56**
Inserenten **63**
Joker Shop **64**
Update Service **14**
Vorschau **66**

ROTE ZIFFER = TITELSTORY

Viel Spaß

Euer LTC

<http://jokerarchiv.spokbook.org/modules.php?name=News&file=article&sid=117>