

# Amiga Joker Tests:The Show must go on

2008-07-24 17:18:34 by Lotusturbochallenge2

Es ist wieder soweit, frische Amiga Joker Test's. Dabei mein Alltime Favorite Another World. Wie immer zu finden in der "A&PCJ Datenbank".

Hier ein Vorgeschmack,



Die freundliche Company unter U.S. Gold's Fittchen war von jener experimentierfreudig, nach drei Crambique-Adventuren endet man nun nach neuen Ufern. Diese schreiben wohl auch Professor Chaykin vor, als er sich an seinen Antimaterie-Versuch wagen. Pech gehabt, irgendwas war eine Schraube locker, weshalb sich unser Held nun unversehens in einer wilden Parallelwelt wiederfindet! Hier treibt allerlei gräßliches Geseh mit Unwesen, und die Entwehnen sind auch nicht unbedingt freundlich. Zielgerichtet: Arbeit wird der junge Wissenschaftler übermäßig und gefälliggenommen...



Es stellt also Survival-Horror in einer labyrinthischen Alien-Sucht an, wozu der verlorene Nobelpreisträger nach links oder rechts am Screen gehen bzw. wenn, Treppen erklimmen sowie springen und schlafen kann. Die überaus mysteriöse Umgebung ist dabei stets in der Seitenansicht zu sehen, anstatt zu scrollen, wird allerdings Schirm für Schirm umgeschaltet. Zu tun gibt's hier reichlich. Fast überall sind Aufgaben zu lösen, etwa einen Helfer aufheben, Fallen umgehen, Vorfahr finden, Transportmittel verwenden und vieles mehr. Stets: Baldere führt jedoch nur selten zum Ziel.



